## **Программа разбиения изображения на колористические примитивы для машинной живописи**

*Мезенцев Роман Сергеевич, группа 2302*

В работе был разработан программный модуль для робота-живописца, который преобразует изображение в карту колористических примитивов.

В ходе выполнения работы был выполнен анализ существующих алгоритмов фильтрации, кластеризации, а также контурной сегментации, выявлены достоинства и недостатки существующих алгоритмов и их модификаций, кроме того был реализован алгоритм преобразования изображения в карту мазков.